

Volleystation Referee E-Scoring für alle OÖVV Großfeldbewerbe

- 1) Die Downloads der Windows und Mac Desktop Version findet ihr auf unserer Homepage unter <https://ooe-volleyball.at/infodownloads/downloads/allgemein/>

Es gibt das Volleystation auch für Mobile Endgeräte (Tablet oder Smartphone):

Android – Play Store



iOS



- 2) Vorbereitung des Computers / Laptops

- (Windows) Updates zeitgerecht ausführen

oder /und

- die automatischen Updates deaktivieren ! (damit es nicht während des Spiels zu einem automatischen Neustart kommt)

- 3) Vorbereitung von Volleystation Referee

- Jeder Verein hat einen User vom zuständigen Verband eingerichtet bekommen

- Bei erstmaliger Verwendung (oder wenn nötig) für den User ein neues Passwort setzen: https://panel.volleystation.com/accounts/password_reset/

3a) Einloggen auf <https://panel.volleystation.com/>



VS VOLLEystation

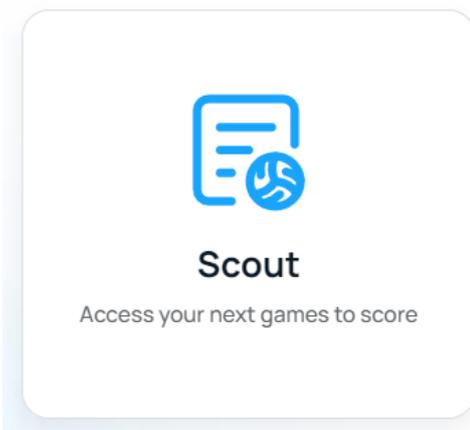
Benutzername

Passwort

Anmelden

[Passwort zurücksetzen](#)

3b) Klick auf „Scout“



3c) Entsprechende Liga auswählen

3d) Entsprechendes Spiel anklicken

3e) Access key kopieren > „Copy key“

OÖV-HRCD - Runde 1.5

Union VC Esternberg **0 | 0** **ASKÖ Powervolleys Freistadt**

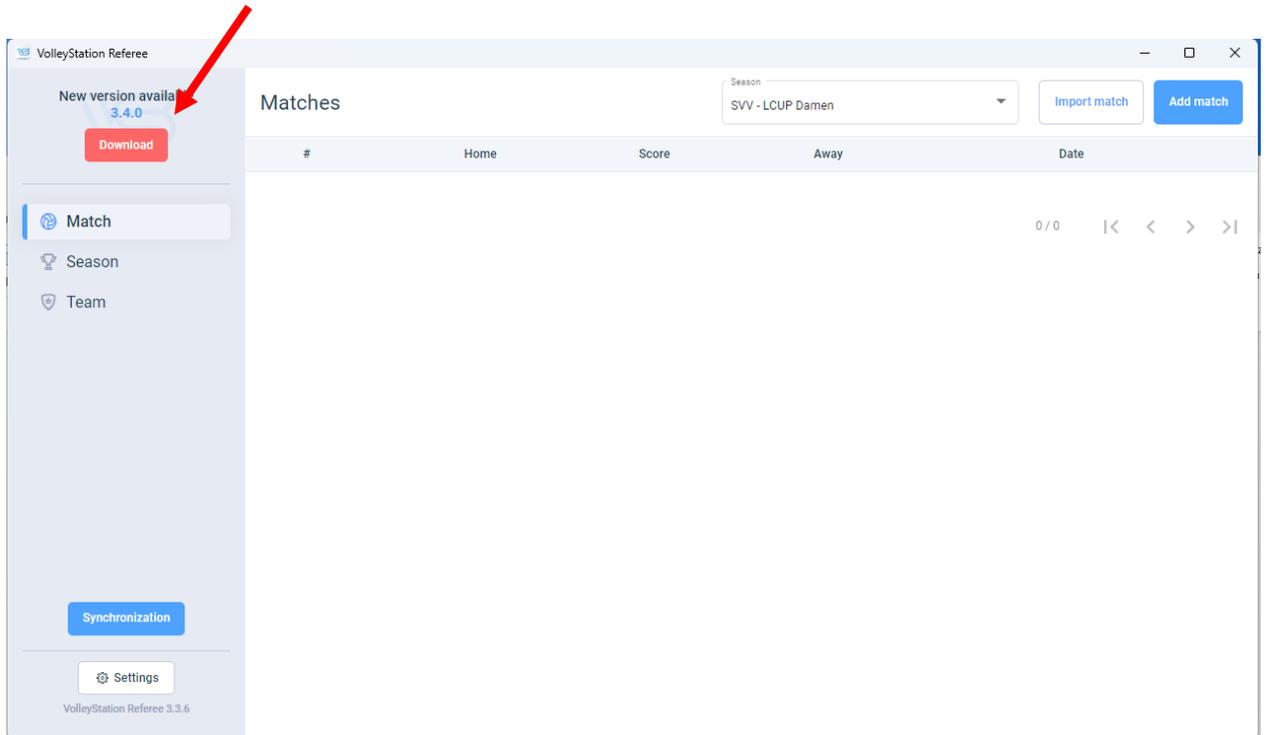
24. November 2024 - 12:00 - Runde 1 - No. 001

Einstiegsschlüssel 2ff2cd9-ec45-4ec7-992e-8077230d716c			Copy key	Dateien
Teams Download	Scoreboard Open	QR-Code Show	Statistiker Choose file Keine ausgewählt	Report Choose file Keine ausgewählt
			Video Datei Add video	
Speichern				

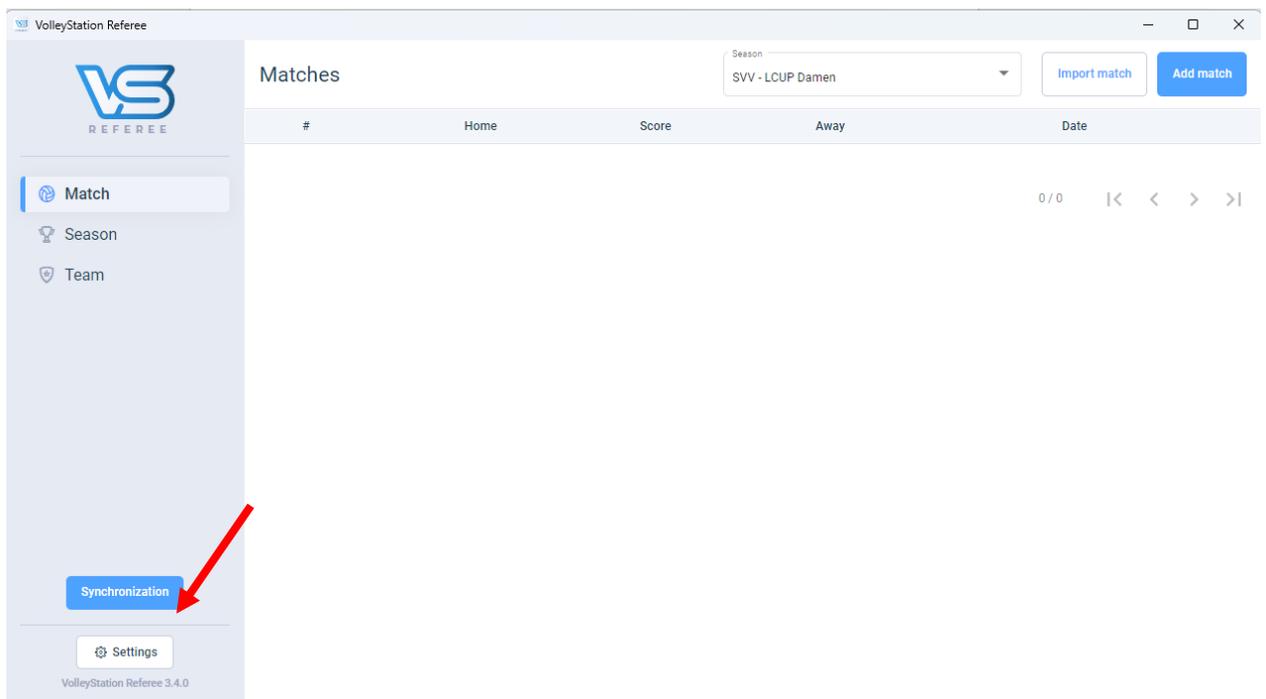


4) Starten von VolleyStation Referee

4a) Sollte eine neue Version verfügbar sein → aktualisieren !!!



4b) Synchronisieren von VolleyStation Referee (immer am Spieltag vor dem ersten Spiel, da bis 24 Uhr des Vortags neue SpielerInnen genannt werden können und diese Daten um 03:00 Uhr in der Früh vom Volleynet auf VolleyStation übertragen werden !!)



hierfür verwendet ihr wieder euren Login:



Synchronization ✕

Close
Sync

Die Synchronisation läuft lädt alle Ligen, die mit diesem Login verbunden sind und endet mit „Sync finished“ dann könnt ihr es mit „Close“ schließen:

Synchronization

Downloading data
 Adding seasons to database
 ÖVV - H1 - Grunddurchgang
 ÖVV - H - Cup
 OÖVV-1LLD - Grunddurchgang
 OÖVV-2LLD - Grunddurchgang
 OÖVV-3LLD - Vorrunde
 OÖVV-1LLH - Grunddurchgang
 OÖVV-2LLH - Grunddurchgang
 OÖVV-3LLHW - Vorrunde
 OÖVV-3LLHO - Vorrunde
 OÖVV-WU20 Gruppe B
 OÖVV-WU20 Gruppe A
 OÖVV-WU20 Gruppe C
 OÖVV-WU20 Zwischenrunde D
 OÖVV-WU20 Zwischenrunde Y
 OÖVV-WU20 Zwischenrunde X
 OÖVV-WU18 Gruppe A
 OÖVV-WU18 Gruppe C
 OÖVV-WU18 Gruppe B
 OÖVV-MU20 Gruppe A
 OÖVV-MU20 Gruppe B
 OÖVV-MU20 Gruppe C
 OÖVV-MU20 Gruppe D

OÖVV-HRCD - Runde 1.4
 OÖVV-HRCD - Runde 1.1
 OÖVV-HRCD - Runde 1.6
 OÖVV-HRCD - Runde 1.2
 OÖVV-HRCD - Runde 1.7
 OÖVV-HRCD - Runde 1.3
 OÖVV-HRCD - Runde 1.5
 OÖVV-HRCD - Viertelfinale - Halbfinale - Finale
 Sync finished

Close
Sync

5) Einrichten des Spiels

5a) Auswählen der „Season“ → dann „Add match“





Matches Season: OÖVV-HRCD - Runde 1.5

#	Home	Score	Away	Date
---	------	-------	------	------

5b) Auswählen von „Official match“ und den zuvor kopierten „Access key“ (siehe Punkt 3e) einfügen

Create match ✕

VIS

Create official match using data from VIS. Login and password will be needed to send data.

Official match

Create official match by loading all data based on match key.

Create match manually

Create practice or official match manually. Match key will be needed to send data.

5c) wenn ein grünes Häkchen kommt → „Confirm“ (wenn kein grünes Häkchen kommt, stimmt etwas mit dem Key nicht)

VIS

Create official match using data from VIS. Login and password will be needed to send data.

Official match

Create official match by loading all data based on match key.

Create match manually

Create practice or official match manually. Match key will be needed to send data.

2fff2cd9-ec45-4ec7-992e-8077230d716d

5d) Ist das Spiel schon angelegt bzw. vorbereitet, kommt folgende Auswahlmöglichkeit:



Attention!



This match already has some scoring data.
Do you want to continue scoring or start fresh?

Reset match

Continue

5e) Einrichten des Spiels – Eingabe fehlender Daten

„Category and division“ eintragen

(Male > männlich / Female > weiblich / Mixed > mixed)

[Senior > allgemeine Klasse / Junior > U20 / Youth > U18 / Kid > U16]

Create match



Match info

Season OÖVV-HRCD - Runde 1.5	Competition OÖVV - Harald Rößler Cup Damen	Date * 24.11.2024 12:00
Phase K.O.	Round 1	Country
City 4092 ESTERNBERG	Hall NMS (ESTERNBERG)	Court
	Spectators	Match No. 001

Match key and backup

Key 2fff2cd9-ec45-4ec7-992e-8077230d716c	Select folder
---	---------------

Category and division

Male Female Mixed Senior Junior Youth Kid

Cancel

Create match

Eintragen des Schiedsgerichts inkl. Schreiber (bei

„Level“



könnt ihr die Schiedsrichterlizenz eintragen, oder auch nur ein Leerzeichen machen)

Create match ✕

Supervisor - Name	Supervisor - Surname	Level
Commissioner - Name	Commissioner - Surname	
Delegate - Name	Delegate - Surname	
First referee - Name Joachim	First referee - Surname Binder	Level
Second referee - Name Harald	Second referee - Surname Pucher	Level
Third referee - Name	Third referee - Surname	Level
Challenge referee - Name	Challenge referee - Surname	Level
Substitute referee - Name	Substitute referee - Surname	Level
Scorer - Name Manuela	Scorer - Surname Berger	Level

Eintragen der Betreuer und des Teams

Linesman 4 - Name

Linesman 4 - Surname

Teams

Team - Home
UVC Rohrbach-Berg

Team - Away
Hausruckvolleys

Um die BetreuerInnen einzutragen, muss der „Add“ Button gedrückt werden, so können alle Personen, die auf der Bank sitzen, eingetragen werden:

Teams

Team - Home
UVC Rohrbach-Berg

Team - Away
Hausruckvolleys

Name Surname Type



Teams eingeben „Set roster“

Team - Home

20 OST 20 O.	<input type="checkbox"/>
21 OST 21 O.	<input type="checkbox"/>
23 OST 23 O.	<input type="checkbox"/>
24 OST 27 O.	<input type="checkbox"/>
24 OST 25 O.	<input type="checkbox"/>
29 OST 35 O.	<input type="checkbox"/>
29 OST 29 O.	<input type="checkbox"/>
37 OST 37 O.	<input type="checkbox"/>
47 OST 47 O.	<input type="checkbox"/>
51 OST 51 O.	<input type="checkbox"/>
70 OST 70 O.	<input type="checkbox"/>
73 OST 73 O.	<input type="checkbox"/>
82 OST 82 O.	<input type="checkbox"/>
87 OST 87 O.	<input type="checkbox"/>
90 OST 90 O.	<input type="checkbox"/>
93 OST 94 O.	<input type="checkbox"/>
99 OST 99 O.	<input type="checkbox"/>

Team - Away

1 WEST 01 W.	<input type="checkbox"/>
2 WEST 02 W.	<input type="checkbox"/>
3 WEST 03 W.	<input type="checkbox"/>
11 WEST 14 W.	<input type="checkbox"/>
18 WEST 17 W.	<input type="checkbox"/>
23 WEST 23 W.	<input type="checkbox"/>
25 WEST 25 W.	<input type="checkbox"/>
29 WEST 28 W.	<input type="checkbox"/>
33 WEST 32 W.	<input type="checkbox"/>
36 WEST 36 W.	<input type="checkbox"/>
39 WEST 39 W.	<input type="checkbox"/>
44 WEST 43 W.	<input type="checkbox"/>
49 WEST 49 W.	<input type="checkbox"/>
58 WEST 59 W.	<input type="checkbox"/>
63 WEST 64 W.	<input type="checkbox"/>
99 WEST 99 W.	<input type="checkbox"/>

SpielerInnen für diesen Spieltag auswählen; Captain und Libero (wenn vorhanden) definieren → anschließende „Confirm“ sollte etwas nicht in Ordnung sein, zeigt euch das das Programm ROT an

Set roster

Select	Number	Code	Name	Surname	Foreign	Role
<input checked="" type="checkbox"/>	20	2206628	Ost 20	OST 20	<input checked="" type="checkbox"/>	Captain
<input checked="" type="checkbox"/>	21	2206627	Ost 21	OST 21	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input checked="" type="checkbox"/>	23	2206626	Ost 23	OST 23	<input type="checkbox"/>	
<input checked="" type="checkbox"/>	24	2206624	Ost 27	OST 27	<input checked="" type="checkbox"/>	Libero
<input checked="" type="checkbox"/>	29	2206625	Ost 25	OST 25	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	29	2206622	Ost 35	OST 35	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	29	2206623	Ost 29	OST 29	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	37	2206621	Ost 37	OST 37	<input type="checkbox"/>	

Players: 12



Anschließend „Create match“

Create match

21 OST 21 O.	F	2 WEST 02 W.	
23 OST 23 O.		3 WEST 03 W.	
24 OST 27 O.	F L1	33 WEST 32 W.	
29 OST 25 O.	F	36 WEST 36 W.	L1
70 OST 70 O.		39 WEST 39 W.	
73 OST 73 O.		44 WEST 43 W.	F L2
82 OST 82 O.		49 WEST 49 W.	
87 OST 87 O.		58 WEST 59 W.	C
90 OST 90 O.		63 WEST 64 W.	
93 OST 94 O.		99 WEST 99 W.	F
99 OST 99 O.			

Set roster

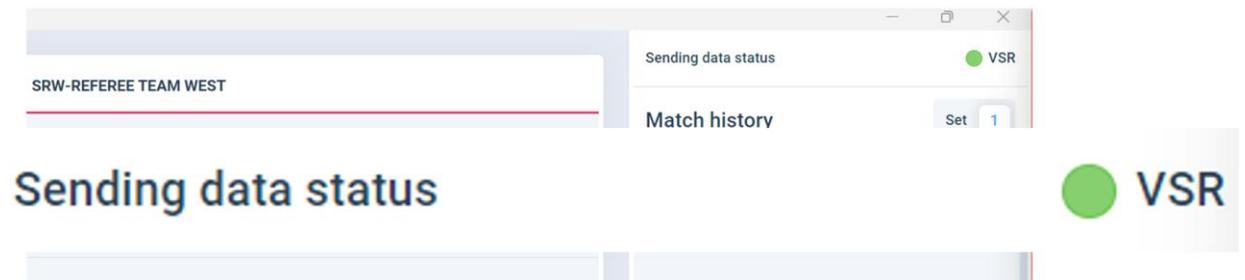
Set roster

Timing settings

Set breaks * 180 Timeout length * 30

Cancel Create match

Der „grüne Punkt“ oben rechts zeigt euch, dass ihr online seid und die Daten übertragen werden



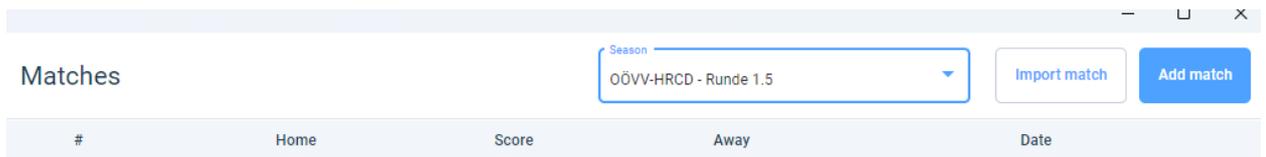


6) **Sonderfall, wenn kein „Access Key“ vorhanden ist**

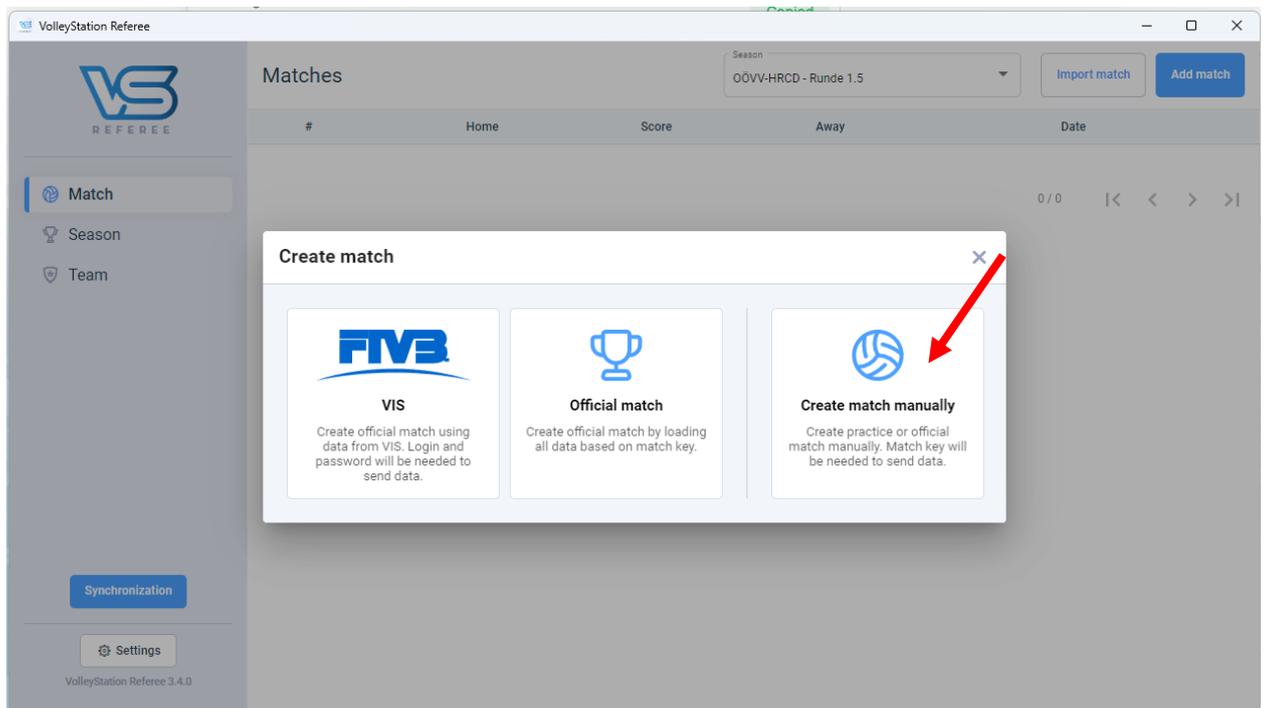
z.B. beim OÖVV Harald Rößler Cup das 3. Spiel, wenn Sieger Spiel 1 gegen Sieger Spiel 2 spielt

Einrichten des Spiels

6a) Auswählen der „Season“ → dann „Add match“



6b) Auswählen von „Create match manually“





6c) ALLE DATEN müssen manuell eingetragen werden

Create match

Match info

Season *	Competition	Date *		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	tt.mm.jjjj --:--		
Phase	Round	Country		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
City	Hall	Court	Spectators	Match No.
<input type="text"/>				

Match key and backup

Key

Category and division

Male Female Mixed Senior Junior Youth Kid

Match Info Daten eintragen
das Feld mit dem Match key bleibt leer !

Create match

Match info

Season *	Competition	Date *		
OÖVV-HRCD - Runde 1.5	OÖVV - HR Cup Damen	24.11.2024 16:16		
Phase	Round	Country		
K.O	2	<input type="text"/>		
City	Hall	Court	Spectators	Match No.
4092 Esternberg	NMS (Esternberg)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Match key and backup

Key

Category and division

Dann



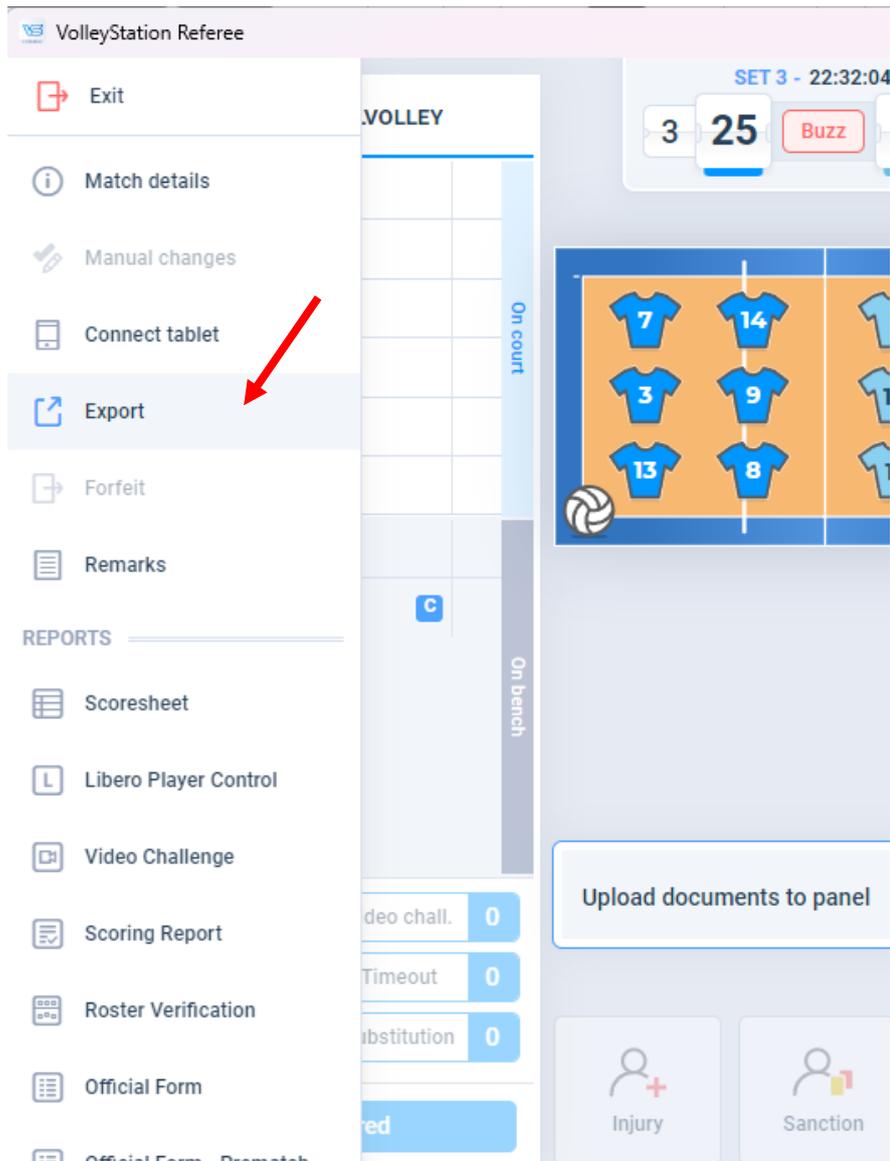
die Teams auswählen (Wichtig: die „Season“ muss oben richtig sein, damit die korrekten Teams zur Auswahl kommen)
Sieger aus erstem Spiel als „Home“ und Sieger aus zweitem Spiel als „Away“ eintragen

Alle notwendigen Daten, wie auch sonst bei einem Spiel mit „Key“ ausfüllen (Schiedsgericht & SchreiberIn eintragen, Male/Female auswählen, SpielerInnen auswählen, KapitänIn und Libero/Libera definieren, etc.)

Anschließend „Create Match“ und dann das Spiel wie üblich durchführen (nur habt ihr rechts oben keinen grünen Punkt, da es für das Spiel keinen „Access Key“ gibt.

Damit wir dann die Spieldaten übernehmen und einspielen können ist am Ende noch ein wichtiger Punkt:

Am Ende des Spiels die VSR Datei unter „Export“ abspeichern und an office@ooe-volleyball.at senden



Die Datei mit dem vorgegebenen Namen bei euch abspeichern und dann an uns per E-Mail senden

Dateiname:

Dateityp: