

Volleystation Referee E-Scoring für alle OÖVV Großfeldbewerbe

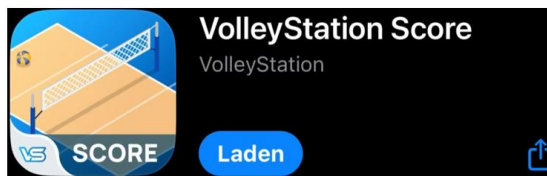
- 1) Die Downloads der Windows und Mac Desktop Version findet ihr auf unserer Homepage unter <https://ooe-volleyball.at/infodownloads/downloads/allgemein/>

Es gibt das Volleystation auch für Mobile Endgeräte (Tablet oder Smartphone):

Android – Play Store



iOS



- 2) Vorbereitung des Computers / Laptops

- (Windows) Updates zeitgerecht ausführen

oder /und

- die automatischen Updates deaktivieren ! (damit es nicht während des Spiels zu einem automatischen Neustart kommt)

- 3) Vorbereitung von Volleystation Referee

- Jeder Verein hat einen User vom zuständigen Verband eingerichtet bekommen

- Bei erstmaliger Verwendung (oder wenn nötig) für den User ein neues Passwort setzen: https://panel.volleystation.com/accounts/password_reset/

3a) Einloggen auf <https://panel.volleystation.com/>



VS VOLLEystation

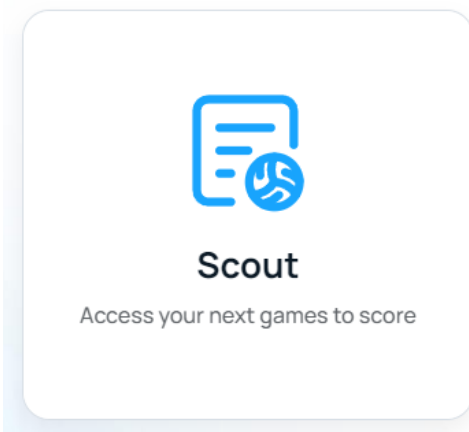
Benutzername

Passwort

Anmelden

[Passwort zurücksetzen](#)

3b) Klick auf „Scout“



3c) Entsprechende Liga auswählen

3d) Entsprechendes Spiel anklicken

3e) Access key kopieren > „Copy key“

OÖV-HRCD - Runde 1.5

Union VC Esternberg **0 | 0** **ASKÖ Powervolleys Freistadt**

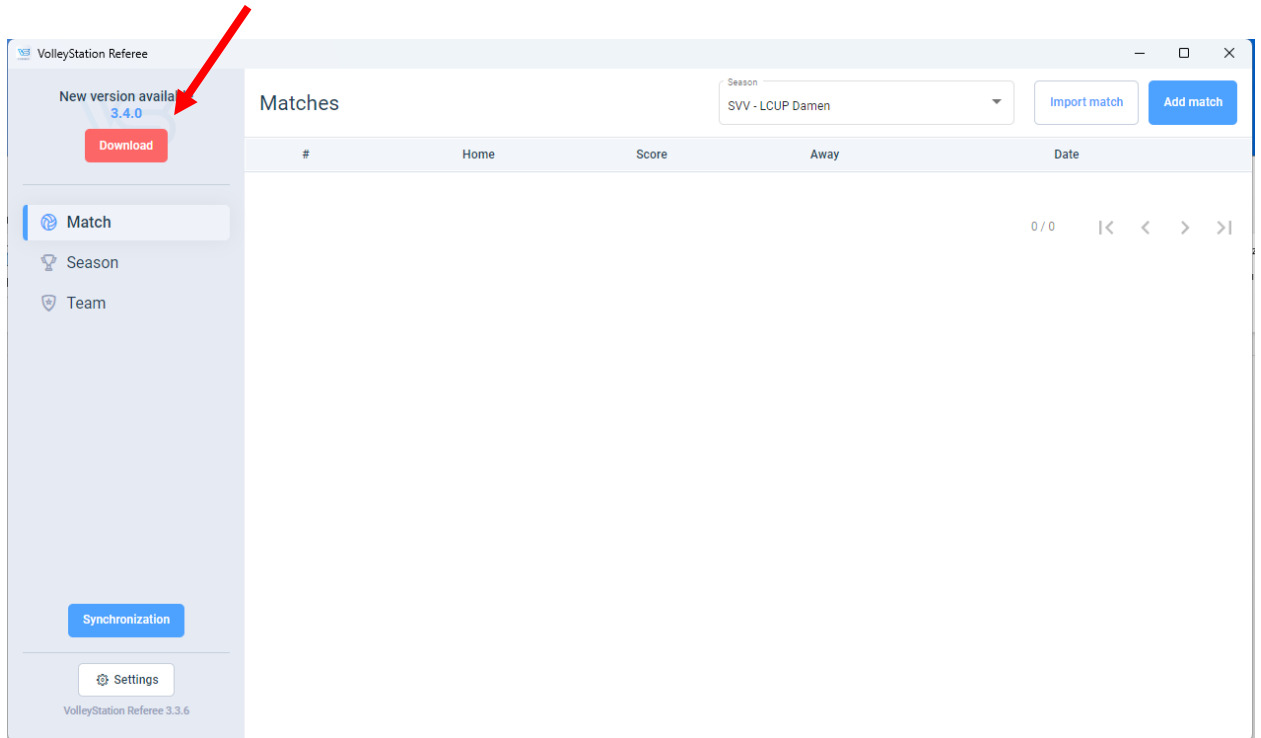
24. November 2024 - 12:00 - Runde 1 - No. 001

| | | | | |
|---|---|--|--|---|
| Einstiegsschlüssel 2ff2cd9-ec45-4ec7-992e-8077230d716c | | | Copy key | Dateien |
| Teams Download | Scoreboard Open | QR-Code Show | Statistiker Choose file Keine ausgewählt | Report Choose file Keine ausgewählt |
| | | | Video Datei Add video | |
| Speichern | | | | |

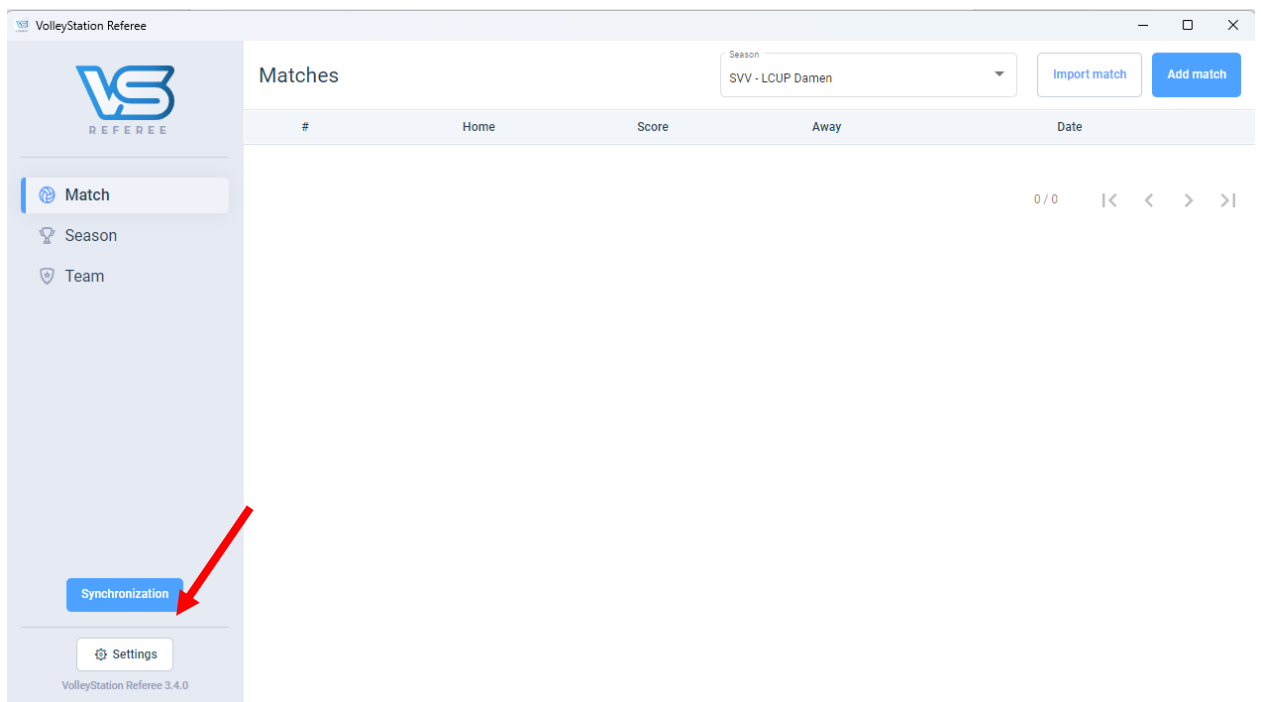


4) Starten von VolleyStation Referee

4a) Sollte eine neue Version verfügbar sein → aktualisieren !!!



4b) Synchronisieren von VolleyStation Referee (immer am Spieltag vor dem ersten Spiel, da bis 24 Uhr des Vortags neue SpielerInnen genannt werden können und diese Daten um 03:00 Uhr in der Früh vom Volleynet auf VolleyStation übertragen werden !!)



hierfür verwendet ihr wieder euren Login:



Synchronization

Die Synchronisation läuft lädt alle Ligen, die mit diesem Login verbunden sind und endet mit „Sync finished“ dann könnt ihr es mit „Close“ schließen:

Synchronization

Downloading data
Adding seasons to database
ÖVV - H1 - Grunddurchgang
ÖVV - H - Cup
OÖVV-1LLD - Grunddurchgang
OÖVV-2LLD - Grunddurchgang
OÖVV-3LLD - Vorrunde
OÖVV-1LLH - Grunddurchgang
OÖVV-2LLH - Grunddurchgang
OÖVV-3LLHW - Vorrunde
OÖVV-3LLHO - Vorrunde
OÖVV-WU20 Gruppe B
OÖVV-WU20 Gruppe A
OÖVV-WU20 Gruppe C
OÖVV-WU20 Zwischenrunde D
OÖVV-WU20 Zwischenrunde Y
OÖVV-WU20 Zwischenrunde X
OÖVV-WU18 Gruppe A
OÖVV-WU18 Gruppe C
OÖVV-WU18 Gruppe B
OÖVV-MU20 Gruppe A
OÖVV-MU20 Gruppe B
OÖVV-MU20 Gruppe C
OÖVV-MU20 Gruppe D

- OÖVV-HRCD - Runde 1.4
- OÖVV-HRCD - Runde 1.1
- OÖVV-HRCD - Runde 1.6
- OÖVV-HRCD - Runde 1.2
- OÖVV-HRCD - Runde 1.7
- OÖVV-HRCD - Runde 1.3
- OÖVV-HRCD - Runde 1.5
- OÖVV-HRCD - Viertelfinale - Halbfinale - Finale
- Sync finished

5) Einrichten des Spiels

5a) Auswählen der „Season“ → dann „Add match“





Matches Season: OÖVV-HRCD - Runde 1.5 Import match Add match

| # | Home | Score | Away | Date |
|---|------|-------|------|------|
|---|------|-------|------|------|

5b) Auswählen von „Official match“ und den zuvor kopierten „Access key“ (siehe Punkt 3e) einfügen

Create match ✕

VIS

Create official match using data from VIS. Login and password will be needed to send data.

Official match

Create official match by loading all data based on match key.

Create match manually

Create practice or official match manually. Match key will be needed to send data.

Confirm

5c) wenn ein grünes Häkchen kommt → „Confirm“ (wenn kein grünes Häkchen kommt, stimmt etwas mit dem Key nicht)

VIS

Create official match using data from VIS. Login and password will be needed to send data.

Official match

Create official match by loading all data based on match key.

Create match manually

Create practice or official match manually. Match key will be needed to send data.

✓

Confirm

5d) Ist das Spiel schon angelegt bzw. vorbereitet, kommt folgende Auswahlmöglichkeit:



Attention!



This match already has some scoring data.
Do you want to continue scoring or start fresh?

Reset match

Continue

5e) Einrichten des Spiels – Eingabe fehlender Daten

„Category and division“ eintragen

(Male > männlich / Female > weiblich / Mixed > mixed)

[Senior > allgemeine Klasse / Junior > U20 / Youth > U18 / Kid > U16]

Create match



Match info

| | | |
|---------------------------------|---|----------------------------|
| Season OÖVV-HRCD - Runde 1.5 | Competition OÖVV - Harald Rößler Cup Damen | Date * 24.11.2024 12:00 |
| Phase K.O. | Round 1 | Country |
| City 4092 ESTERNBERG | Hall NMS (ESTERNBERG) | Court |
| | Spectators | Match No. 001 |

Match key and backup

| | |
|---|---------------|
| Key 2fff2cd9-ec45-4ec7-992e-8077230d716c | Select folder |
|---|---------------|

Category and division

Male Female Mixed Senior Junior Youth Kid

Cancel

Create match

Eintragen des Schiedsgerichts inkl. Schreiber (bei

„Level“



könnt ihr die Schiedsrichterlizenz eintragen, oder auch nur ein Leerzeichen machen)

Create match ✕

| | | |
|---------------------------------|------------------------------------|-------|
| Supervisor - Name | Supervisor - Surname | Level |
| Commissioner - Name | Commissioner - Surname | |
| Delegate - Name | Delegate - Surname | |
| First referee - Name Joachim | First referee - Surname Binder | Level |
| Second referee - Name Harald | Second referee - Surname Pucher | Level |
| Third referee - Name | Third referee - Surname | Level |
| Challenge referee - Name | Challenge referee - Surname | Level |
| Substitute referee - Name | Substitute referee - Surname | Level |
| Scorer - Name Manuela | Scorer - Surname Berger | Level |

Eintragen der Betreuer und des Teams

Linesman 4 - Name

Linesman 4 - Surname

Teams

Team - Home
UVC Rohrbach-Berg

Team - Away
Hausruckvolleys

Um die BetreuerInnen einzutragen, muss der „Add“ Button gedrückt werden, so können alle Personen, die auf der Bank sitzen, eingetragen werden:

Teams

Team - Home
UVC Rohrbach-Berg

Team - Away
Hausruckvolleys

Name Surname Type



Teams eingeben „Set roster“

Team - Home

| | |
|--------------|--------------------------|
| 20 OST 20 O. | <input type="checkbox"/> |
| 21 OST 21 O. | <input type="checkbox"/> |
| 23 OST 23 O. | <input type="checkbox"/> |
| 24 OST 27 O. | <input type="checkbox"/> |
| 24 OST 25 O. | <input type="checkbox"/> |
| 29 OST 35 O. | <input type="checkbox"/> |
| 29 OST 29 O. | <input type="checkbox"/> |
| 37 OST 37 O. | <input type="checkbox"/> |
| 47 OST 47 O. | <input type="checkbox"/> |
| 51 OST 51 O. | <input type="checkbox"/> |
| 70 OST 70 O. | <input type="checkbox"/> |
| 73 OST 73 O. | <input type="checkbox"/> |
| 82 OST 82 O. | <input type="checkbox"/> |
| 87 OST 87 O. | <input type="checkbox"/> |
| 90 OST 90 O. | <input type="checkbox"/> |
| 93 OST 94 O. | <input type="checkbox"/> |
| 99 OST 99 O. | <input type="checkbox"/> |

Team - Away

| | |
|---------------|--------------------------|
| 1 WEST 01 W. | <input type="checkbox"/> |
| 2 WEST 02 W. | <input type="checkbox"/> |
| 3 WEST 03 W. | <input type="checkbox"/> |
| 11 WEST 14 W. | <input type="checkbox"/> |
| 18 WEST 17 W. | <input type="checkbox"/> |
| 23 WEST 23 W. | <input type="checkbox"/> |
| 25 WEST 25 W. | <input type="checkbox"/> |
| 29 WEST 28 W. | <input type="checkbox"/> |
| 33 WEST 32 W. | <input type="checkbox"/> |
| 36 WEST 36 W. | <input type="checkbox"/> |
| 39 WEST 39 W. | <input type="checkbox"/> |
| 44 WEST 43 W. | <input type="checkbox"/> |
| 49 WEST 49 W. | <input type="checkbox"/> |
| 58 WEST 59 W. | <input type="checkbox"/> |
| 63 WEST 64 W. | <input type="checkbox"/> |
| 99 WEST 99 W. | <input type="checkbox"/> |

SpielerInnen für diesen Spieltag auswählen; Captain und Libero (wenn vorhanden) definieren → anschließende „Confirm“ sollte etwas nicht in Ordnung sein, zeigt euch das das Programm ROT an

Set roster ✕

| Select | Number | Code | Name | Surname | Foreign | Role |
|-------------------------------------|--------|---------|--------|---------|-------------------------------------|---------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | 20 | 2206628 | Ost 20 | OST 20 | <input checked="" type="checkbox"/> | Captain |
| <input checked="" type="checkbox"/> | 21 | 2206627 | Ost 21 | OST 21 | <input checked="" type="checkbox"/> | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | 23 | 2206626 | Ost 23 | OST 23 | <input type="checkbox"/> | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | 24 | 2206624 | Ost 27 | OST 27 | <input checked="" type="checkbox"/> | Libero |
| <input checked="" type="checkbox"/> | 29 | 2206625 | Ost 25 | OST 25 | <input checked="" type="checkbox"/> | |
| <input type="checkbox"/> | 29 | 2206622 | Ost 35 | OST 35 | <input type="checkbox"/> | |
| <input type="checkbox"/> | 29 | 2206623 | Ost 29 | OST 29 | <input checked="" type="checkbox"/> | |
| <input type="checkbox"/> | 37 | 2206621 | Ost 37 | OST 37 | <input type="checkbox"/> | |

Players: 12



Anschließend „Create match“

Create match

| | | | |
|--------------|------|---------------|------|
| 21 OST 21 O. | F | 2 WEST 02 W. | |
| 23 OST 23 O. | | 3 WEST 03 W. | |
| 24 OST 27 O. | F L1 | 33 WEST 32 W. | |
| 29 OST 25 O. | F | 36 WEST 36 W. | L1 |
| 70 OST 70 O. | | 39 WEST 39 W. | |
| 73 OST 73 O. | | 44 WEST 43 W. | F L2 |
| 82 OST 82 O. | | 49 WEST 49 W. | |
| 87 OST 87 O. | | 58 WEST 59 W. | C |
| 90 OST 90 O. | | 63 WEST 64 W. | |
| 93 OST 94 O. | | 99 WEST 99 W. | F |
| 99 OST 99 O. | | | |

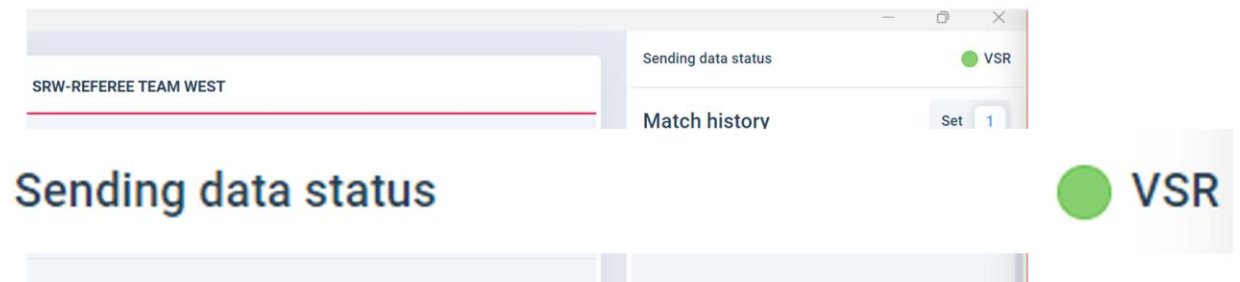
Buttons: Set roster

Timing settings

Set breaks * Timeout length *

Buttons: Cancel, Create match

Der „grüne Punkt“ oben rechts zeigt euch, dass ihr online seid und die Daten übertragen werden



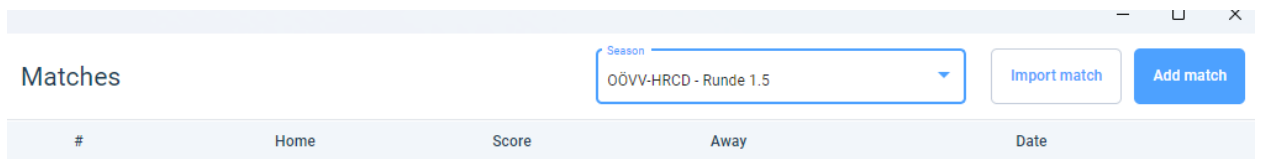


6) **Sonderfall, wenn kein „Access Key“ vorhanden ist**

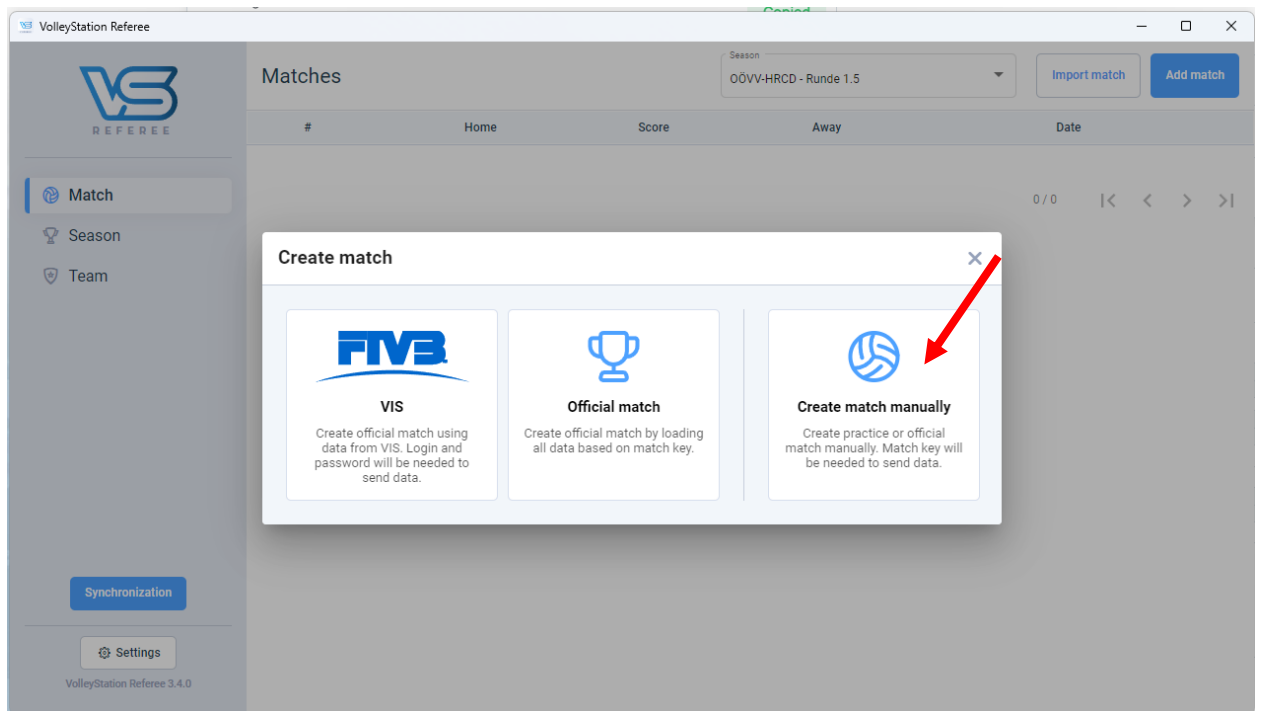
z.B. beim OÖVV Harald Rößler Cup das 3. Spiel, wenn Sieger Spiel 1 gegen Sieger Spiel 2 spielt

Einrichten des Spiels

6a) Auswählen der „Season“ → dann „Add match“



6b) Auswählen von „Create match manually“





6c) ALLE DATEN müssen manuell eingetragen werden

Create match

Match info

| | | |
|----------------------|----------------------|---|
| Season * | Competition | Date * |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text" value="tt.mm.jjjj --:--"/> |
| Phase | Round | Country |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| City | Hall | Court |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| | Spectators | Match No. |
| | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

Match key and backup

| | |
|----------------------|--|
| Key | Select folder |
| <input type="text"/> | <input type="button" value="Select folder"/> |

Category and division

Male Female Mixed Senior Junior Youth Kid

Match Info Daten eintragen
das Feld mit dem Match key bleibt leer !

Create match

Match info

| | | |
|-----------------------|----------------------|----------------------|
| Season * | Competition | Date * |
| OÖVV-HRCD - Runde 1.5 | OÖVV - HR Cup Damen | 24.11.2024 16:16 |
| Phase | Round | Country |
| K.O | 2 | <input type="text"/> |
| City | Hall | Court |
| 4092 Esternberg | NMS (Esternberg) | <input type="text"/> |
| | Spectators | Match No. |
| | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

Match key and backup

| | |
|----------------------|--|
| Key | Select folder |
| <input type="text"/> | <input type="button" value="Select folder"/> |

Category and division

Dann



die Teams auswählen (Wichtig: die „Season“ muss oben richtig sein, damit die korrekten Teams zur Auswahl kommen)
Sieger aus erstem Spiel als „Home“ und Sieger aus zweitem Spiel als „Away“ eintragen

Alle notwendigen Daten, wie auch sonst bei einem Spiel mit „Key“ ausfüllen (Schiedsgericht & SchreiberIn eintragen, Male/Female auswählen, SpielerInnen auswählen, KapitänIn und Libero/Libera definieren, etc.)

Anschließend „Create Match“ und dann das Spiel wie üblich durchführen (nur habt ihr rechts oben keinen grünen Punkt, da es für das Spiel keinen „Access Key“ gibt.

Damit wir dann die Spieldaten übernehmen und einspielen können ist am Ende noch ein wichtiger Punkt:

Am Ende des Spiels die VSR Datei unter „Export“ abspeichern und an office@ooe-volleyball.at senden



Die Datei mit dem vorgegebenen Namen bei euch abspeichern und dann an uns per E-Mail senden

Dateiname:

Dateityp:

7) SPIELEUDE

7a) End set

Am Ende des Spiels „End Set“ klicken

The screenshot shows the VolleyStation Referee interface during a match. The score is 25-2 in Set 3. A red arrow points to the 'End set' button located in the bottom center of the interface. The interface includes player lists for both teams (USE-UNION SIERNING 1 and VCM-TSV ST. MARIENKIRCHEN/S...), a court diagram, and various match controls like 'Liberi in', 'Video chall.', 'Timeout', and 'Substitution'.

7b) End match

als nächstes „End Match“ klicken

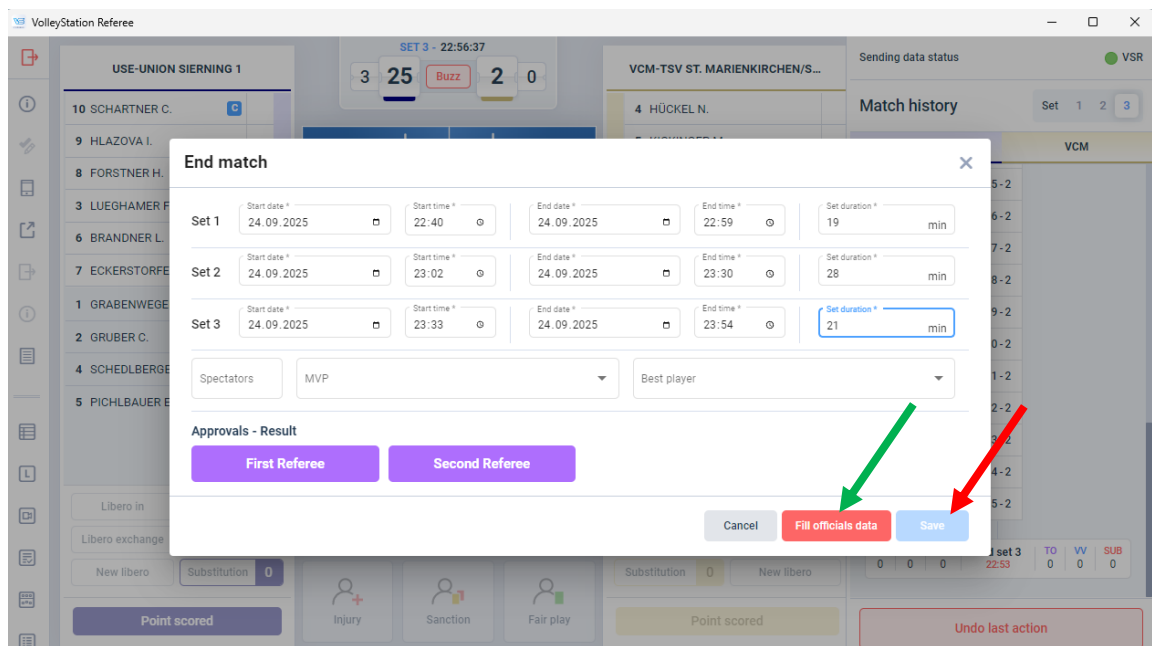
The screenshot shows the VolleyStation Referee interface after the end of the match. The score is 3-25-2. A red arrow points to the 'End match' button located in the bottom center of the interface. The interface includes player lists, a court diagram, and various match controls. The 'Match history' table on the right shows the set scores: USE 12-2, VCM 13-2; USE 14-2, VCM 15-2; USE 16-2, VCM 17-2; USE 18-2, VCM 19-2; USE 20-2, VCM 21-2; USE 22-2, VCM 23-2; USE 24-2, VCM 25-2.



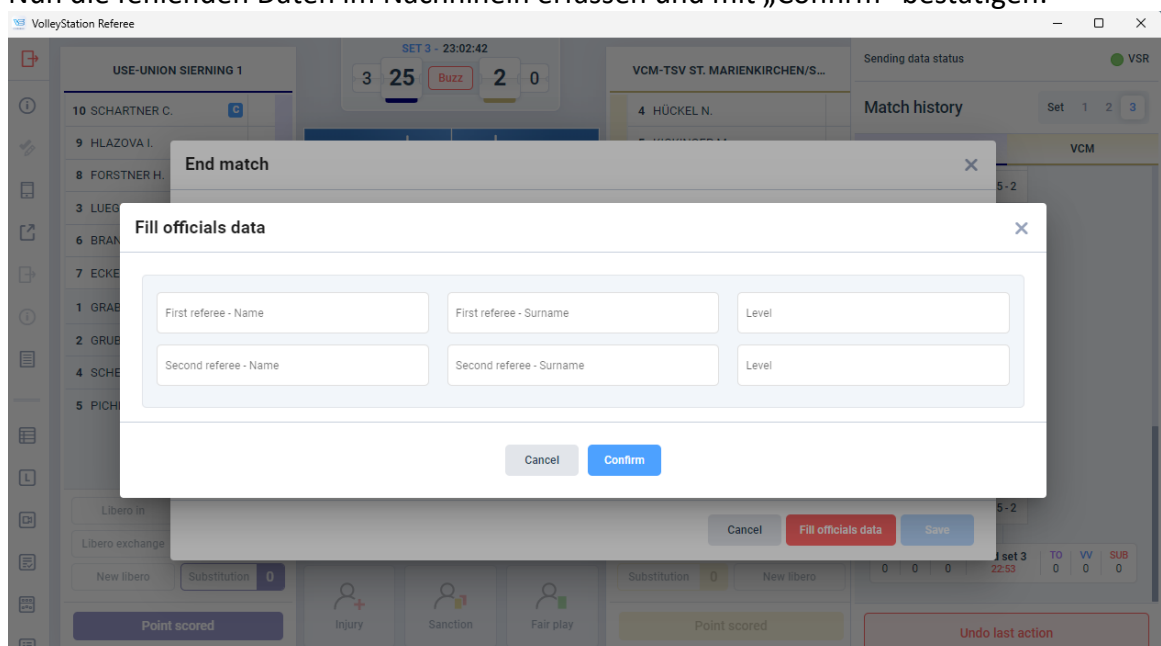
7c) NEU im OÖVV ab Saison 2025/26

Es werden vom 1. und 2. Schiedsrichter Unterschriften verlangt. Dies haben wir eingeführt, damit wir die Felder Schiedsrichter bei den, am Anfang zu erfassenden Spieldaten, als ‚Pflichtfelder‘ definieren können und somit kann es nicht mehr vorkommen, dass keine SchiedsrichterInnen eingetragen werden.

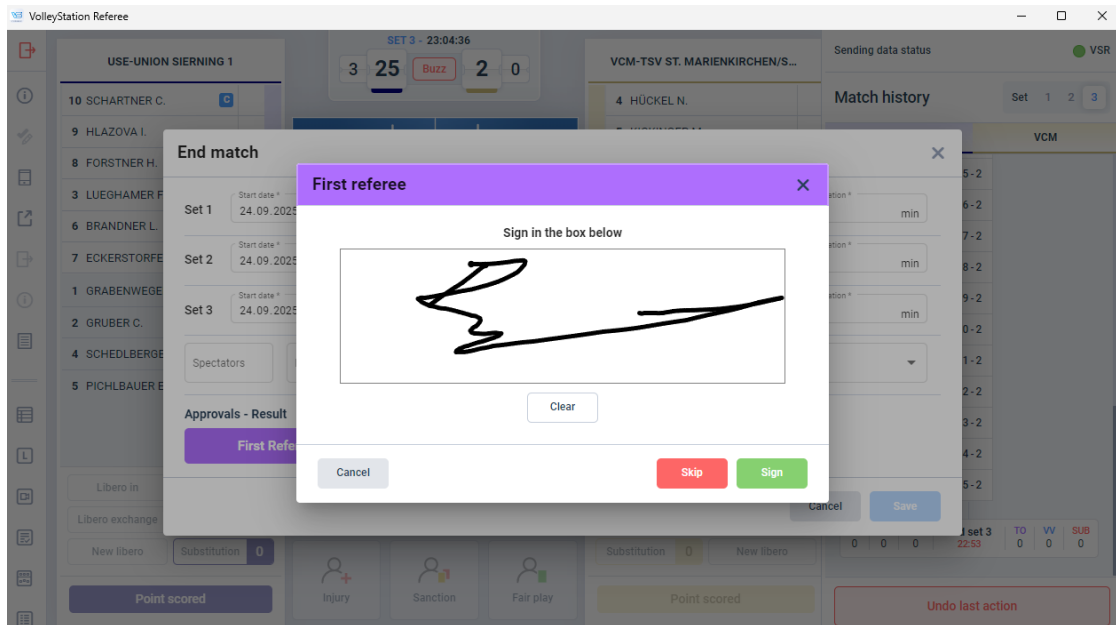
Wie auf dem u.a Screenshot zu sehen ist, ist der SAVE-Button hellblau und somit nicht aktiv, weil verpflichtende Einträge fehlen. Bitte in diesem Fall auf „Fill officials Data“ klicken.



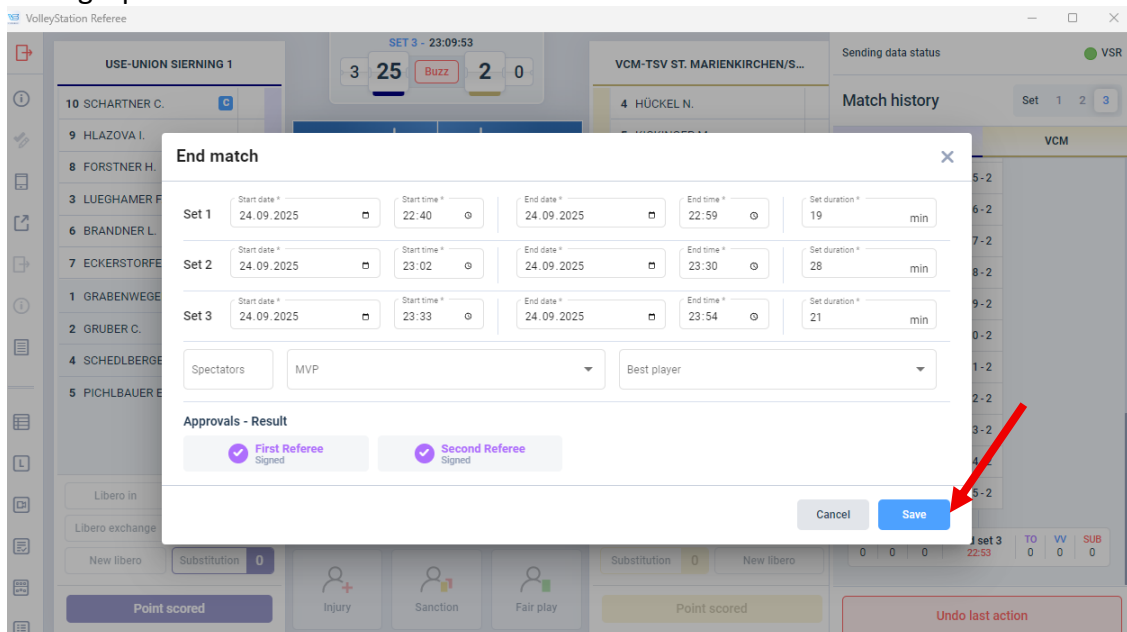
Nun die fehlenden Daten im Nachhinein erfassen und mit „Confirm“ bestätigen:



Anschließend auf First Referee klicken und dann Second Referee und mit der Maus (oder am Touchscreen mit dem Finger) unterschreiben und mit „Sign“ bestätigen:



Wenn beide Unterschriften gespeichert sind, wird der „Save“ Button aktiv und das Spiel kann gespeichert werden:



Mit „Confirm“ bestätigen und dann noch den Spielbericht (Scoresheet) hochladen, damit dieser dann auch für alle sichtbar wird (das Dokument „Libero Player Control“ muss nicht hochgeladen werden):

Wenn dies alles erledigt ist, wird ein grünes Hakerl bei Scoresheet angezeigt und somit sind alle notwendigen Daten hochgeladen und das Spiel kann beendet werden: